|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC024) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 1/2 |
| Use Case 명 | 플레이 리스트 음악 추가 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **개요** 사용자가 재생 목록에 음악을 추가한다. 2. **Relationships**   Pre-Condition : 로그인  Initiator : 회원   1. **Flows of Events**    1. **Main Flows** 2. 사용자가 플레이 리스트 음악 추가를 요청한다. 3. 시스템은 서버에 해당 사용자 id를 확인하여 사용자의 플레이 리스트 목록을 요청한다.(E-1) 4. 서버는 시스템에게 해당 사용자의 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공한다. 5. 시스템은 사용자에게 플레이 리스트 목록(N-1)을 제공하며 곡을 추가할 플레이 리스트 선택을 요청한다. 6. 사용자는 곡을 추가할 플레이 리스트를 선택한다. 7. 시스템은 서버에 사용자가 업로드한 곡 정보(N-2) 목록을 요청한다.(A-1) 8. 서버는 해당 사용자가 업로드한 곡 정보(N-2) 목록을 제공한다. 9. 시스템은 사용자에게 곡 정보(N-2)목록을 제공한다. 10. 시스템은 사용자에게 추가할 곡 선택을 요청한다. 11. 사용자는 추가할 곡을 선택한다.(A-2) 12. 시스템은 서버에게 곡 추가 정보(N-3)를 전달하며 플레이리스트에 곡 추가를 요청한다. 13. 서버는 사용자가 선택한 플레이리스트에 곡 정보(N-2)를 추가시킨다. 14. 서버는 시스템에게 곡 추가 결과(N-7)를 제공한다. 15. 시스템은 사용자에게 곡 추가 결과(N-7)를 제공한다. 16. Use Case를 종료한다.     1. **Alternative Flows** 17. 곡을 검색하는 경우 18. 곡 검색 use case로 이동한다. 19. Main flow 9번으로 이동한다. 20. 비공개 곡을 공개 플레이 리스트에 추가하는 경우 21. 시스템은 메시지(N-4)를 제공하고 Main Flow 9번으로 이동한다.     1. **Exception Flows** 22. id가 존재하지 않는 경우 23. 시스템은 메시지(N-5)를 제공하고, Use Case를 종료한다. | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 유즈케이스 정의서(UC024) | | | | | |
| 시스템명 | 클라우드 스토리지 스트리밍 | 작성일자 | 2018. 07. 10 | 페이지 | 2/2 |
| Use Case 명 | 재생 목록 음악 추가 | | 작성자 | 김지우 | |
| 1. **Note** 2. (플레이 리스트 목록 로드 정보): 플레이 리스트 제목, 플레이 리스트 등록 사용자 id, 플레이리스트 등록 사용자 닉네임, 플레이 리스트 커버 사진, 플레이 리스트 공개 비공개 여부, 소개 글, 태그, 플레이 리스트 등록일자, 수록 곡 개수, 좋아요 개수, 수록 곡 정보(N-6) 3. (곡 정보) : 곡 번호, 곡 사진, 곡 명, 곡 등록 사용자 닉네임, 곡 등록 사용자 아이디, 재생시간, 좋아요 수, 등록일, 곡 상세 URL, 재생 횟수 4. (곡 추가 정보) : 선택한 플레이 리스트 정보(N-1), 선택한 곡 정보(N-2) 5. (메시지): “공개 playlist에 비공개 곡을 추가할 수 없습니다!” 6. (메시지) : “존재하지 않는 id입니다.” 7. (수록 곡 정보) : N-2와 일치 8. (곡 추가 결과 메시지) :   1. 성공일 경우 : “곡 추가에 성공하였습니다!”  2. 실패일 경우 : “곡 추가에 실패하였습니다.” | | | | | |